



李凯迪

游戏宣发创意设计 / AIGC影像创作

PERSONAL RESUME · 2026



联系方式

13539910450

13539910450@163.com

求职方向

游戏宣发视频导演

AIGC内容导演

教育背景

华南农业大学·动画系

本科·学士学位

2012.09—2016.07

到岗信息

薪资：面议

到岗：面议

个人概述 PROFILE

9年游戏广告设计经验，其中含6年设计团队管理经验，长期服务游戏营销发行与内容运营。

推进团队AI能力转型，从0到1搭建工作台与 workflow，将AIGC应用于视频、CG短片及平面内容制作。

围绕产品卖点开展视频创意与视觉设计，具备脚本分镜、剪辑包装、制作协作与质量管理经验。

覆盖FPS、射击、ARPG等产品类型，能够结合传播目标规划内容、组织制作并持续迭代。

职业经历 PROFESSIONAL EXPERIENCE

深圳创梦天地科技有限公司

2019.06—至今

2019—2020 多媒体设计师 · 2021—2026 高级多媒体设计师（设计组长）

岗位职级 3.1 · 管理职级 L2

视频创意与制作管理

对接策划与投放，制定宣发视频及营销素材的创意方向、素材策略与制作排期。

负责视频与平面物料的设计制作、视觉包装与质量审核，管理素材规范和资产库。

对接外包供应商，参与筛选、制作沟通与交付审核。

团队管理与AI工作流

搭建视频、平面及拍摄小队，明确分工并协调跨团队设计支持。

培养骨干与项目副手，安排任务、审核关键节点，建立导师与技术分享机制。

搭建团队AI工作台与 workflow，支持内容生产及业务落地。

重点项目详述 SELECTED PROJECTS

《卡拉彼丘手游》

2025—2026

游戏宣发、版本PV与发行运营支持

主要负责：负责预热、公测及版本运营阶段的视频与平面素材规划、设计制作和质量管理，提供海外赛事视频素材支持，完成赛季版本PV制作。

核心贡献：管理各阶段素材资产与视觉包装，协同相关团队完成从预热到全平台公测上线的素材设计支持与交付。

《梦幻花园》/《地铁跑酷》

2025—2026

运营营销、AIGC应用与内容制作

主要负责：负责双项目版本节点平面素材规划、视觉包装与设计支持；承担《梦幻花园》营销视频素材制作，作品包含AIGC剧情短视频。

工作流建设：搭建AI工作流，优化平面内容产出链条，持续支持旗舰产品版本节点与运营物料的制作上线。

《WarRobots 机甲战队》

2024—2026

游戏营销内容、团队管理与AIGC应用

主要负责：制定素材创意方向与制作规划，管理资产储备、制作执行和交付质量；分组管理并培养副手，建立导师机制与拍摄小队。

AI应用：搭建团队AI工作流，推进AIGC技术在CG短片、UE视频、拍摄素材及平面海报等业务中的应用。

《荣耀全明星》

2021—2024

游戏营销发行与代言人内容延展

主要负责：协同策划、投放制定阶段素材创意方向，负责周杰伦、乔杉代言发行相关素材的创意延展与设计制作，建立素材资产并管理视频设计质量。

团队与交付：从0搭建平面团队及工作流程，推广创意方法与迭代机制，支持部门首款S级项目上线及2021—2023年持续营销发行。

《街霸：对决》/《鸿图之下》

2020—2021

腾讯合作项目的营销创意与制作支持

主要负责：负责代言人创意内容延展、游戏玩法创意和素材策略支持，参与宣发美术方向与素材资产规划，完成创意设计与制作落地。

项目贡献：在有限时间与资源条件下完成素材策略和制作交付，满足竞标与上线投放需求，所在团队最终取得代理名额。

《绿茵奇迹》

2019—2020

营销视频与代言人素材设计

主要负责：负责营销视频创意设计与制作，以及卡纳瓦罗代言项目TVC及配套素材设计。

个人表现：持续迭代素材创意与视觉包装，形成团队质量标杆；2019年、2020年连续两年获得五星员工。

早期职业经历 EARLIER EXPERIENCE

佰分贰拾（深圳）品牌管理有限公司

多媒体视频设计师

2017.10—2019.03

负责游戏传播与新媒体运营项目的视频创意设计和制作，参与KPL、腾讯微视、腾讯理财通、腾讯电竞等项目的营销内容支持。

《WGC 微信精英赛》TVC预热传播

参与TVC内容创意与拍摄跟进；基于导演版本进行二次精剪及后期包装制作。

《侍魂：胧月传说》公测传播

参与公测预热素材设计制作，负责主题曲《武侍之魂》MV视频制作。

《王者荣耀三周年庆典》营销传播

负责官博节点内容素材创作，支持三周年音乐盛典传播并制作回顾视频，围绕游戏画面、音乐及玩家记忆开展创意设计。

《穿越火线》《使命召唤OL》及腾讯动漫等

承担官博运营素材设计，包括代言人宣传视频、MV、IP看板娘、玩家日常、水友赛及节点内容。

工具与 workflow TOOLS & WORKFLOW

AIGC与工具搭建：GPT、Gemini、Seedance、LibTV、Stable Diffusion、ComfyUI；Codex、VS Code。

设计与后期：Premiere Pro、After Effects、Photoshop、CapCut。